

Pertemuan ke 5

Dosen: Supradaka,S.Pd.,M.Pd.,M.I.Kom

Nilai Tambah (*added value*) Digital Portfolio



Tujuan Pembelajaran

- •Menjelaskan konsep nilai tambah dalam konteks portofolio digital
- •Mengidentifikasi elemen-elemen yang meningkatkan daya tarik dan efektivitas portofolio
- •Menganalisis bagaimana added value dapat membedakan seorang desainer dari kompetitor



Apa Itu Nilai Tambah?

- Nilai tambah adalah elemen ekstra yang membuat portofolio lebih menarik, informatif, dan relevan
- Bukan hanya soal estetika, tapi juga strategi komunikasi dan pengalaman pengguna
- Contoh: storytelling, interaktivitas, kontekstualisasi karya





Anastasiia Hryvtsova Available for work Follow



Get in touch



13



Anastasiia Hryvtsova Available

Services by Anastasiia Hryvtsova



Character Design For
Kid's Game

From \$80



From \$80

This service contains 2 payment milestones

1	Kickoff Payment	Due at checkout	\$40
2	Final Delivery		\$40

Concepts and revisions: 2 concepts, 3 revisions

Project Duration: 1 week

Request Service



Anastasiia Hryvtsova

Ukraine

Responds within a few hours

1 Service available

<https://dribbble.com/shots/26559606-Illustration-for-Puzzle-Game-children-s-art>

Komponen Nilai Tambah:

Komponen	Penjelasan
Storytelling	Narasi di balik karya yang menunjukkan proses kreatif dan pemikiran desain
Interaktivitas	Navigasi intuitif, animasi ringan, dan fitur responsif
Konteks Proyek	Penjelasan tentang brief, target audiens, dan solusi desain
Testimoni	Ulasan dari klien, dosen, atau rekan kerja yang memperkuat kredibilitas
Dokumentasi	Foto behind-the-scenes, sketsa awal, dan revisi yang menunjukkan proses

Dampak Nilai Tambah

- Meningkatkan profesionalisme dan kepercayaan
- Memperkuat personal branding
- Menunjukkan kemampuan berpikir strategis dan komunikatif
- Membantu audiens memahami nilai karya secara lebih mendalam



Get in touch



Strategi Meningkatkan Added Value

- •Gunakan bahasa visual yang konsisten
- •Tambahkan insight pribadi tentang proses dan pembelajaran
- •Integrasikan elemen multimedia (audio, video, animasi)
- •Sertakan call-to-action (CTA) seperti “Hubungi Saya” atau “Lihat Proyek Lain”



Anastasiia Hryvtsova Tersedia untuk bekerja Mengikuti



Hubungi kami





Tentang Layanan Ini

🧠 Desain Karakter untuk Game Edukasi

Saya menciptakan karakter orisinal, menarik, dan sesuai usia yang dirancang khusus untuk game edukasi. Desain saya menggabungkan **keceriaan, kejelasan, dan fungsionalitas**, memastikan karakter tidak hanya terlihat menarik tetapi juga mendukung tujuan pembelajaran game.

🌟 Apa yang Anda dapatkan:

- Konsep karakter unik berdasarkan brief dan target audiens Anda (anak-anak, remaja, atau ramah keluarga)
- Berbagai variasi desain dan pose untuk fleksibilitas dalam permainan
- File vektor/digital yang jelas, bersih, dan terukur yang dioptimalkan untuk platform Anda
- Emosi ekspresif dan pesona visual yang membantu anak-anak terhubung dengan pengalaman belajar

💡 Mengapa saya: Dengan pengalaman bertahun-tahun dalam ilustrasi anak-anak dan konten edukasi, saya tahu bagaimana menyeimbangkan visual yang menyenangkan dengan kegunaan. Karakter saya membangkitkan rasa ingin tahu, mendorong interaksi, dan menghidupkan cerita dengan cara yang terasa alami bagi anak-anak.

Mari ciptakan karakter (atau seluruh pemeran!) yang membuat permainan edukasi Anda benar-benar tak terlupakan.

Telusuri Layanan Terkait

Mulai dari \$80

Layanan ini berisi 2 tahapan pembayaran

1	Pembayaran Kickoff	Jatuh tempo saat pembayaran	\$40
2	Pengiriman Akhir		\$40

Konsep dan revisi: 2 konsep, 3 revisi

Durasi Proyek: 1 minggu

[🗨️ Permintaan Layanan](#)



Anastasiia Hryvtsova

📍 Ukraina

🕒 Menanggapi dalam beberapa jam

📄 1 Layanan tersedia

Tugas Praktik

Refleksi Nilai Tambah Portofolio Anda:

- •Pilih 1 karya dalam portofolio
- •Tambahkan minimal 2 elemen nilai tambah (narasi, dokumentasi, testimoni, dll.)
- •Presentasikan revisi portofolio di pertemuan berikutnya