

A close-up photograph of a wooden pencil lying diagonally across a sheet of graph paper. The graph paper features a grid pattern and a line chart showing a fluctuating trend. The numbers '100' and '50' are visible on the left side of the chart. The background is slightly blurred.

Proyek Perangkat Lunak

PERTEMUAN 7

Materi:

Menyusun Ruang Lingkup Permasalahan

Tujuan Pembelajaran

Setelah mempelajari materi ini, mahasiswa diharapkan mampu:

- Mahasiswa memahami konsep ruang lingkup permasalahan
- Mahasiswa mampu menyusun ruang lingkup secara sistematis
- Mahasiswa dapat membatasi cakupan proyek agar fokus dan realistik

Apa Itu Ruang Lingkup Permasalahan

- Bagian proposal yang menjelaskan **batasan masalah** yang akan diselesaikan
- Menentukan **fokus proyek** agar tidak melebar
- Membantu tim dan stakeholder memahami **apa yang termasuk dan tidak termasuk**

Komponen Utama

Komponen	Penjelasan
Masalah Utama	Fokus utama yang ingin diselesaikan
Submasalah	Masalah turunan yang relevan
Batasan Sistem	Hal-hal yang tidak akan dikembangkan
Target Pengguna	Siapa yang akan menggunakan sistem
Lingkungan Operasi	Platform atau perangkat tempat sistem berjalan

Contoh Ruang Lingkup

Judul Proyek: Sistem Informasi Peminjaman Buku

- Digunakan oleh mahasiswa dan staf perpustakaan
- Fitur: pencarian, peminjaman, pengembalian, notifikasi
- Tidak mencakup pengelolaan keuangan atau pembelian buku
- Berbasis web, akses melalui jaringan internal kampus

Langkah Menyusun Ruang Lingkup

1. Identifikasi masalah utama
2. Tentukan submasalah yang relevan
3. Tentukan batasan sistem
4. Tentukan target pengguna dan lingkungan operasi

Penutup

Ruang lingkup permasalahan adalah fondasi penting dalam proposal proyek. Dengan ruang lingkup yang jelas, proyek akan lebih terarah, efisien, dan dapat diselesaikan sesuai waktu dan sumber daya.