



# Proyek Perangkat Lunak

---

PERTEMUAN 4

---

# **Cara Membuat Judul Penelitian / Skripsi / Tugas Akhir yang Baik dan Benar**

# Pentingnya Judul

---

- Judul adalah “wajah” penelitian
- Menentukan arah penelitian
- Menarik minat pembaca/penguji

# Prinsip Judul yang Baik

---

- Spesifik dan fokus
- Jelas dan mudah dipahami
- Menggambarkan isi penelitian
- Mengandung variabel penting (metode, objek, teknologi)
- Singkat tapi padat (10–15 kata)
- Mengandung unsur kebaruan

# Langkah Menyusun Judul

---

1. Tentukan topik utama
2. Identifikasi objek/domain
2. Tentukan tujuan penelitian
3. Pilih metode/teknologi
4. Satukan dalam format judul

# Rumus Judul

---

[Jenis sistem/metode] + untuk [tujuan] + pada  
[objek/domain] + dengan [teknologi/metode  
khusus]

# Contoh Judul

---

- *Pengembangan Aplikasi Mobile untuk Pemesanan Obat pada Apotek Menggunakan Metode Agile*
- *Sistem Rekomendasi Buku Perpustakaan Berbasis Machine Learning dengan Algoritma KNN*
- *Optimasi Jadwal Kuliah Menggunakan Algoritma Genetika*

# Kerangka Berpikir

---

1. Topik utama: \_\_\_\_\_
2. Objek/domain: \_\_\_\_\_
2. Tujuan penelitian: \_\_\_\_\_
3. Metode/teknologi: \_\_\_\_\_
4. Rumuskan judul: \_\_\_\_\_



# Tips

---

- Lakukan studi literatur
- Diskusikan dengan dosen pembimbing
- Pastikan judul realistis sesuai waktu & sumber daya

## ❌ Judul yang Perlu Dikoreksi & ✅ Versi Perbaikannya

Judul Asli (Perlu Dikoreksi)	Masalah	Versi Perbaikan
<i>Aplikasi Mobile</i>	Terlalu umum, tidak jelas fungsi dan objek	<i>Pengembangan Aplikasi Mobile untuk Pemesanan Tiket Bus pada Perusahaan Otobus Menggunakan Framework Flutter</i>
<i>Sistem Informasi Akademik</i>	Tidak spesifik, tidak jelas tujuan	<i>Sistem Informasi Akademik untuk Pengelolaan Jadwal Kuliah Menggunakan Metode Waterfall</i>
<i>Website Penjualan</i>	Generik, tidak ada kebaruan	<i>Rancang Bangun Website E-Commerce untuk UMKM Kerajinan Tangan dengan Fitur Rekomendasi Produk Berbasis Machine Learning</i>
<i>Implementasi Algoritma K-Means</i>	Tidak jelas digunakan untuk apa	<i>Implementasi Algoritma K-Means untuk Segmentasi Pelanggan pada Data Transaksi Minimarket</i>
<i>Aplikasi Pembelajaran</i>	Tidak jelas mata pelajaran/fitur	<i>Pengembangan Aplikasi Mobile Pembelajaran Matematika dengan Gamifikasi untuk Siswa SMA</i>

---

## ✨ Catatan Penting

- **Judul yang perlu dikoreksi** biasanya terlalu singkat, umum, atau hanya menyebut teknologi tanpa konteks.
- **Judul yang baik** harus menjawab: *apa yang dibuat/dianalisis, untuk tujuan apa, pada objek apa, dengan metode/teknologi apa.*

# Penutup

---

- Judul yang baik = penelitian lebih terarah
- Gunakan template latihan untuk mempermudah
- Diskusi & revisi adalah bagian dari proses